

## ☰ 03

## Escolhendo o modificador correto para a orelha

Quando estamos no processo de criação da estrutura da orelha, utilizamos alguns recursos para que ela fique o mais próxima possível do nosso concept.

Qual modificador foi utilizado para deixar a orelha mais arredondada?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Bevel.

**B**

Subdivison surface.

**C**

Multiresolution.