

Card Picture Entity

Qual deve ser a configuração para adicionar um *stream* (câmera) no *card Picture Entity*?

Selecione uma alternativa

A

```
camera_view: /camera/image.jpeg  
entity: camera.recepcao  
type: picture-entity
```

B

```
image: /camera/image.jpeg  
entity: camera.recepcao  
type: picture-entity
```

C

```
camera_view: live  
entity: camera.recepcao  
type: picture-entity
```