

Atualizando tela com estados

A principal diferença entre um `stateless widget` e um `stateful widget` é: enquanto o primeiro é estático, o segundo tem a capacidade de se alterar ao longo do ciclo de seu ciclo de vida.

Para ser dinâmico, o `stateful widget` utiliza estados. Um estado pode ser definido como algo na aplicação que pode ser alterado de forma dinâmica, muitas vezes a partir de ações que os clientes executam, como um clique de botão, por exemplo.

A partir disso, qual das funções abaixo serve para inicializar o estado de um `stateful widget` ?

Selecione uma alternativa

A

```
setState(() {  
  initState()  
});
```

B

```
void initState() {  
  setState({})  
}
```

C

```
void initState() {  
  super.initState();  
}
```

D

```
setState({});
```