

Para saber mais: Estendendo a classe Thread

Há uma outra forma de criar uma tarefa da thread, sem precisar da interface `Runnable` explicitamente.

A classe `Thread` na verdade já implementa a interface `Runnable`. Ou seja, a thread também é um `Runnable`!

Sabendo disso, você pode criar uma subclasse dela e sobrescrever o método `run`. Assim, você não precisaria da classe separada para implementar a tarefa a executar.

Por exemplo, veja a classe `Multiplicador` que estende a classe `Thread`:

```
public class Multiplicador extends Thread {  
    public void run () {  
        // calculo demorado  
    }  
}
```

E, como nossa classe é uma `Thread`, podemos usar o `start()` diretamente:

```
Multiplicador multiplicador = new Multiplicador();  
multiplicador.start();
```

Parece ser interessante, mas você pode enxergar uma desvantagem disso?