

Acelerar ou frear uma animação

Que recurso nas propriedades de uma interpolação de movimento (Motion Tween) permite "acelerarmos" ou "frearmos" a animação?

Selecione uma alternativa

- A** Acceleration / Aceleração
- B** Motion Tween / Interpolação de Movimento
- C** Ease / Atenuação
- D** Accelerate, Brake / Acelerar, Frear