

TIGRE BOLA



Cores:

Gema 4146

Branco 8001

Preto 8990

Chiclete 3131

CABEÇA E CORPO

1 – anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (1 pb, 1 aum) x6 (18)

4 – (2 pb, 1 aum) x6 (24)

5 – (3 pb, 1 aum) x6 (30)

6 – (4 pb, 1 aum) x6 (36)

7 – (5 pb, 1 aum) x6 (42)

8 – (6 pb, 1 aum) x6 (48)

9 À 17 (9 carreiras) – 48 pb

18 – (6 pb, 1 dim) x6 (42)

Fixar os olhos entre as carr 10 e 11 com 8 pontos entre eles

19 – (5 pb, 1 dim) x6 (36)

20 – (4 pb, 1 dim) x6 (30)

21 – (3 pb, 1 dim) x6 (24)

22 – (6 pb, 1 dim) x3 (21) encher

23 – (5 pb, 1 dim) x 3 (18)

24 – (1 pb, 1 dim) x6 (12)

– fechar anel mágico invertido

ORELHAS Preto (2x)

1 – anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (1 pb, 1 aum) x6 (18)

4 – (5 pb, 1 aum) x 3 (21)

5 à 7 (3 carreiras) 21 pb

8 – (5 pb, 1 dim) x 3 (18)

Detalhe central: Anel mágico, c/ 11 PA em gema + 5 PA branco

PATINHAS branco (4x)

1 – anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (3 pb, 1 aum) x3 (15) Trocar para cor gema

4 e 5 – 15 pb

6 – 3 pb, 1 dim (12) Arrematar com ponto baixíssimo no próximo PB, deixando o fio maior para costura

Fechar anel mágico invertido e costurar Ou colar na peça

RABO branco

1 – anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 e 4 – 12 pb

5 à 17 (13 carreiras) 12 pb intercalando cor gema e preto

Arrematar com ponto baixíssimo no próximo PB, deixando o fio maior para costura

FOCINHO Branco

1 – anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (1 pb, 1 aum) x6 (18)

4 – (2 pb, 1 aum) x6 (24) Arrematar com ponto baixíssimo no próximo PB

Bordar o nariz com cor chiclete e a boca com preto

Bordar listras pretas