

## Colocando a app em produção

Utilizando o ambiente de desenvolvimento do RoboMaker são necessário 3 passos para colocar a aplicação rodando no ambiente de simulação. Os passos devem obedecer a seguinte sequência:

*Selecione uma alternativa*

**A** simulation, build e bundle

**B** build, bundle e simulation

**C** build, simulation e bundle