

## O Toggle Quad View

Sabemos que existem várias maneiras de visualizarmos nosso modelo através das View Ports da cena.

Quais são as teclas de atalho que abrem as Viewports com as câmeras pré-definidas?

*Selecione uma alternativa*

**A** Ctrl + Alt + G.

**B** Ctrl + Alt + Q.

**C** Ctrl + Alt + T.