

Refletindo sobre o método `**schedule**`

Utilizamos o método `schedule` em dois lugares do nosso código, na chamada do método `gerar` no "gerador de inimigos" e na chamada do método `atirar` do inimigo. Quais as vantagens de utilizarmos o método `schedule`?

Selecione 2 alternativas

- A** O método `schedule` é herdado por todo componente da Cocos e ele é responsável por agendar chamadas consecutivas ao método que solicitamos por parâmetro.
- B** O método `schedule` serve para o agendamento de chamadas consecutivas de métodos. Utilizando ele podemos chamar um método repetidas vezes com um intervalo de tempo definido, sem nos preocupar em criar um `timer`
- C** Com o método `schedule` podemos agendar uma única chamada a determinado método. Essa chamada acontecerá depois de X segundos que passamos como parâmetro para o método.