

 02

## Refletindo sobre o método \*\*schedule\*\*

Utilizamos o método **schedule** em dois lugares do nosso código, na chamada do método *gerar* no "gerador de inimigos" e na chamada do método *atirar* do inimigo. Quais as vantagens de utilizarmos o método **schedule**?

Selezione 2 alternativas

**A** O método **schedule** é herdado por todo componente da Cocos e ele é responsável por agendar chamadas consecutivas ao método que solicitamos por parâmetro.

**B** O método **schedule** serve para o agendamento de chamadas consecutivas de métodos. Utilizando ele podemos chamar um método repetidas vezes com um intervalo de tempo definido, sem nos preocupar em criar um *timer*.

**C** Com o método **schedule** podemos agendar uma única chamada a determinado método. Essa chamada acontecerá depois de X segundos que passamos como parâmetro para o método.