

 10

O que aprendemos nessa aula

Nessa aula aprendemos:

- O que são vetores;
- Para que serve a normalização de vetores;
- O que significa adicionar ou subtrair vetores;
- Como utilizar a câmera para transferir uma coordenada da tela para uma posição do nosso mundo;
- Como utilizar o método `InvokeRepeating`.