

02

## Faça o que eu fiz na aula

Após a instalação do Dart em sua máquina, é importante verificar se o programa foi configurado em suas variáveis de ambiente, para que possamos ter acesso a ele a partir do nosso terminal.

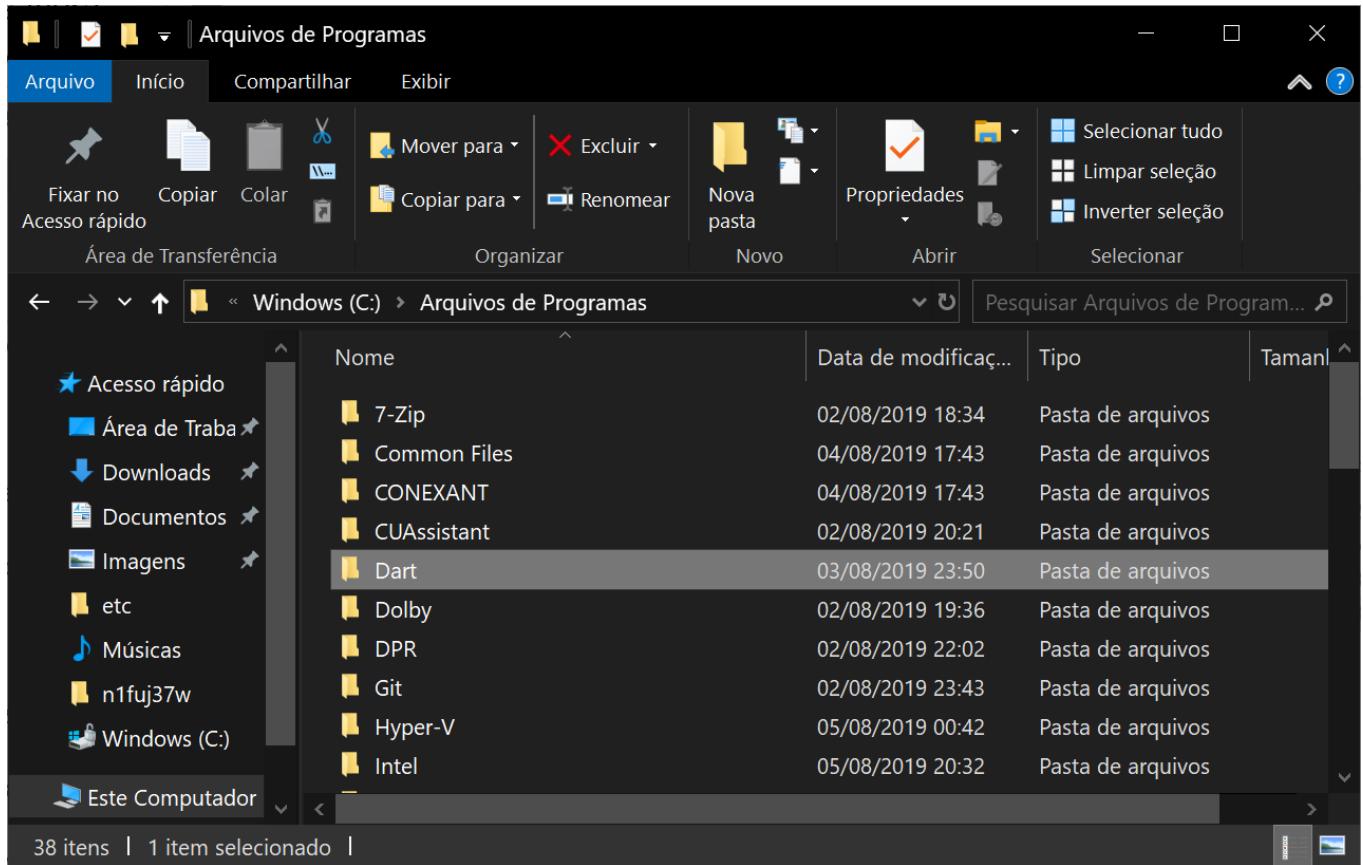
As variáveis de ambiente permitem com que programas instalados em seu computador tenham um ponto de partida universal, ou seja, se tivermos uma variável de ambiente para o programa do Dart instalado em nossos computadores, teremos acesso facilitado a ele em nosso terminal, dando flexibilidade na hora de construir nossos programas.

No Windows, você deve primeiramente saber o local de instalação do Dart, o local padrão de instalação é em:

```
>C:\Program Files\ Dart
```

ou

```
>C:\Arquivos de Programas\ Dart
```



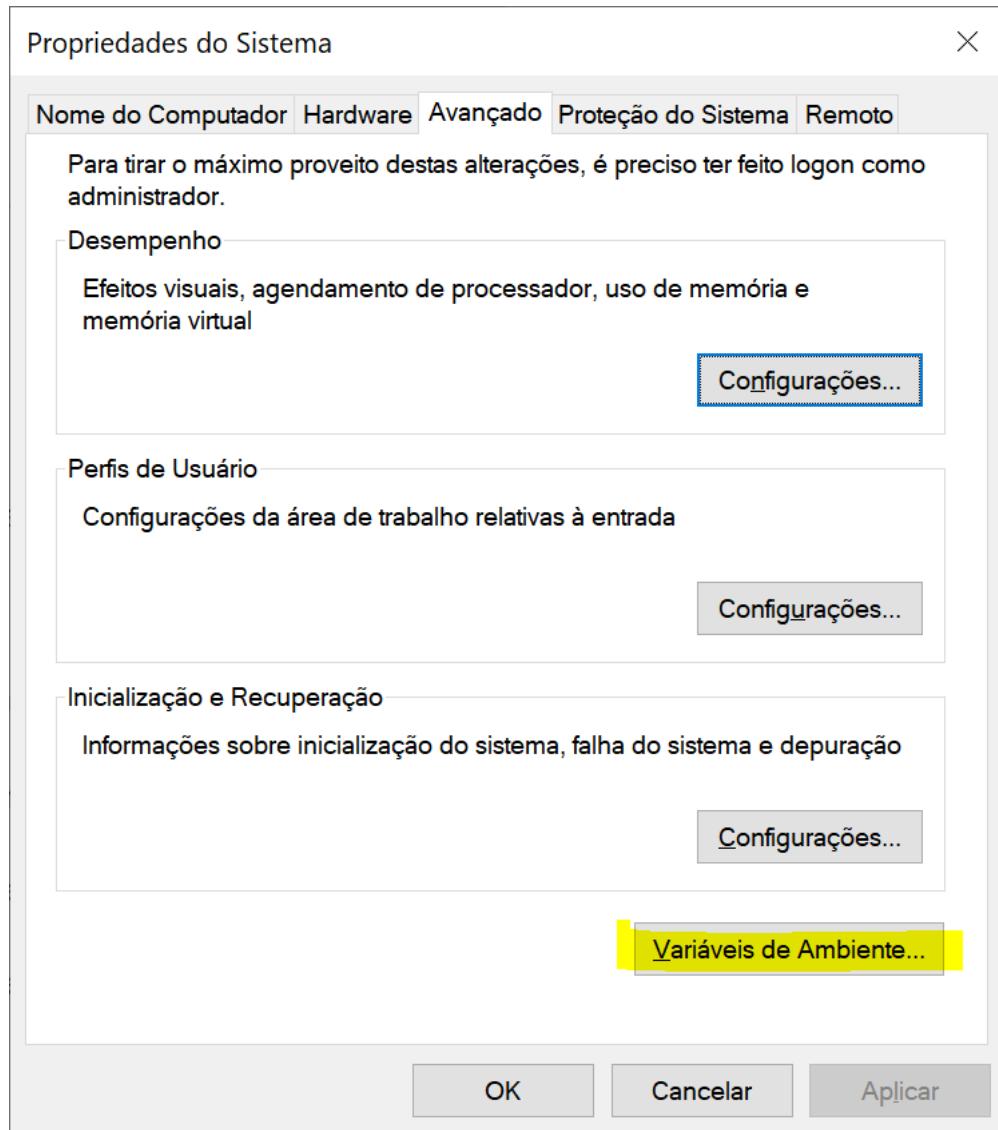
Após verificar que a pasta Dart existe, devemos garantir que nossas variáveis de ambiente contenha a pasta com o Dart. Para isso, podemos buscar no Windows, utilizando o menu iniciar, pela frase “Editar as variáveis de ambiente do sistema”.

The screenshot shows a Windows Start Menu search interface. The search bar at the top contains the text "Editar as variáveis de ambiente do sistema". Below the search bar, a section titled "Melhor correspondência" is displayed, listing several search results:

- Editar as variáveis de ambiente do sistema** (highlighted with a blue background)
- Painel de controle
- Configurações**
- Editar as variáveis de ambiente para sua conta**
- Pesquisar na Web**
- editar as - Ver resultados da Web
- editar assinatura email outlook
- editar assinatura hotmail
- editar assinatura outlook
- editar as variáveis do ambiente do sistema
- editar assinatura gmail
- editar as variáveis de sistema para java
- editar as opções de inicialização do sistema
- Editar as variáveis de ambiente do sistema** (highlighted with a blue border)

At the bottom of the window, there is a toolbar with icons for the Start button, Task View, Google Chrome, Microsoft Edge, File Explorer, Paint, and File Explorer again.

Clique na opção que apareceu e, na janela que foi aberta, devemos clicar em “Variáveis de ambiente”:



Nesta nova janela que foi aberta existem duas seções, as variáveis de usuário (para o usuário que você está usando em seu computador) e as variáveis do sistema (aqueelas que ditam as variáveis do Windows como um todo). Vamos começar nos certificando de que a pasta de instalação do Dart esteja devidamente ativa como uma variável de sistema:

## Variáveis de Ambiente



## Variáveis de usuário para Timoteo

Variável	Valor
OneDrive	C:\Users\Timoteo\OneDrive
Path	C:\Users\Timoteo\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps;C:\User...
TEMP	C:\Users\Timoteo\AppData\Local\Temp
TMP	C:\Users\Timoteo\AppData\Local\Temp

[Novo...](#)[Editar...](#)[Excluir](#)

## Variáveis do sistema

Variável	Valor
ANDROID_SDK_ROOT	C:\sdk-tools
ComSpec	C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
configsetroot	C:\WINDOWS\ConfigSetRoot
DART_SDK	C:\Program Files\ Dart\dart-sdk
DriverData	C:\Windows\System32\Drivers\DriverData
JAVA_HOME	C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_40
NUMBER_OF_PROCESSORS	4
OS	Windows_NT

[Novo...](#)[Editar...](#)[Excluir](#)[OK](#)[Cancelar](#)

Caso a linha destacada em amarelo não exista, clique no botão “Novo”, logo abaixo da lista que aparece na imagem acima, e preencha da seguinte maneira:

## Nova Variável de Sistema



Nome da variável:

DART\_SDK

Valor da variável:

C:\Program Files\ Dart\dart-sdk

[Procurar no Diretório...](#)[Procurar Arquivo...](#)[OK](#)[Cancelar](#)

Note que, no segundo campo, é necessário colocar o caminho da pasta onde está instalado o Dart em seu computador, seguido do `\dart-sdk` no final. Após confirmar apertando OK nesta janela, devemos agora nos certificar que nosso usuário tenha acesso a essa pasta também. Então, desta vez, clique em na opção Path da lista superior, e logo após em “Editar...”.

Variáveis de Ambiente

X

Variáveis de usuário para Timoteo

Variável	Valor
OneDrive	C:\Users\Timoteo\OneDrive
Path	C:\Users\Timoteo\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps;C:\User...
TEMP	C:\Users\Timoteo\AppData\Local\Temp
TMP	C:\Users\Timoteo\AppData\Local\Temp

[Novo...](#) [Editar...](#) [Excluir](#)

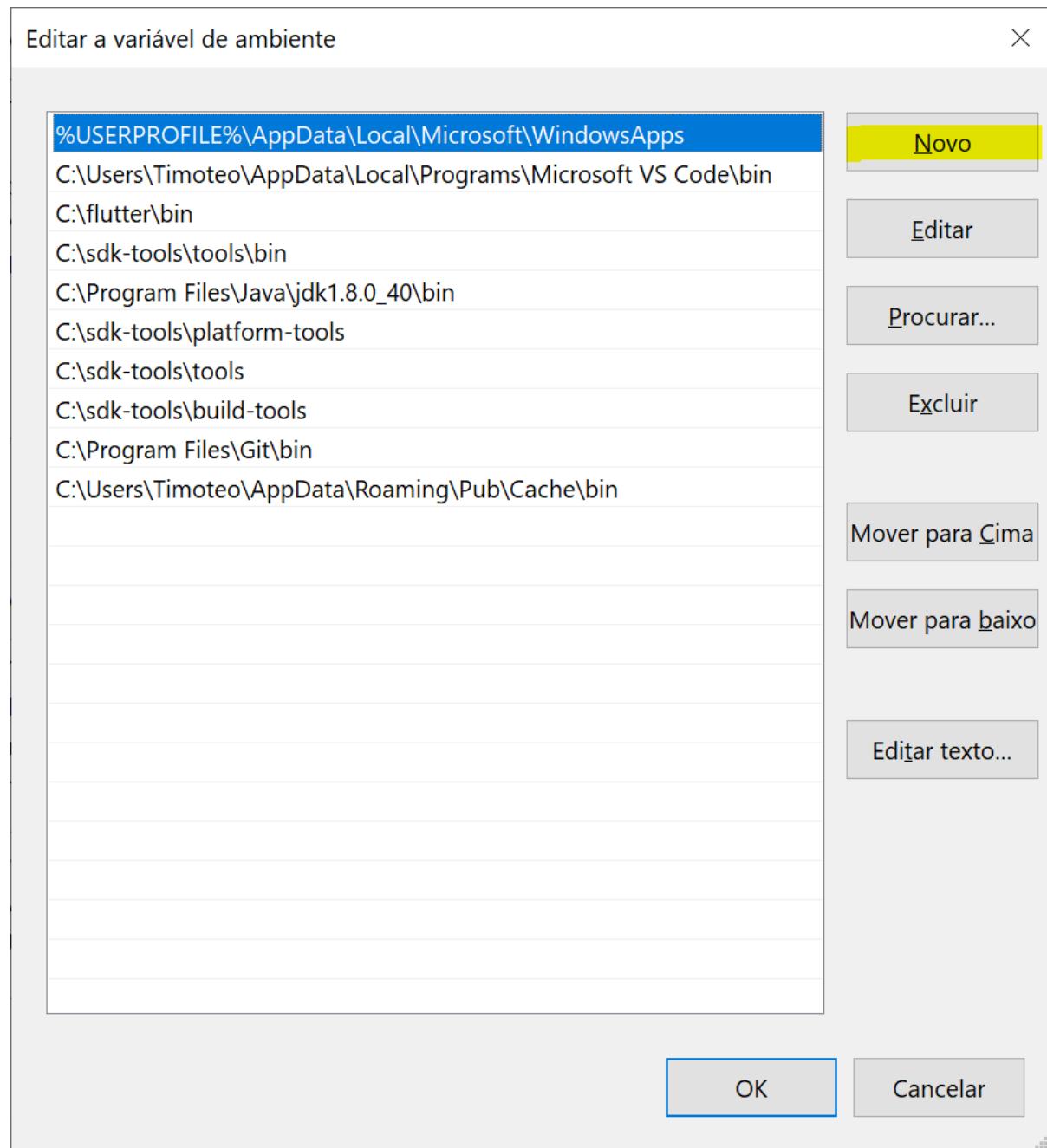
Variáveis do sistema

Variável	Valor
ANDROID_SDK_ROOT	C:\sdk-tools
ComSpec	C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
configsetroot	C:\WINDOWS\ConfigSetRoot
DART_SDK	C:\Program Files\Dart\dart-sdk
DriverData	C:\Windows\System32\Drivers\DriverData
JAVA_HOME	C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_40
NUMBER_OF_PROCESSORS	4
OS	Windows_NT

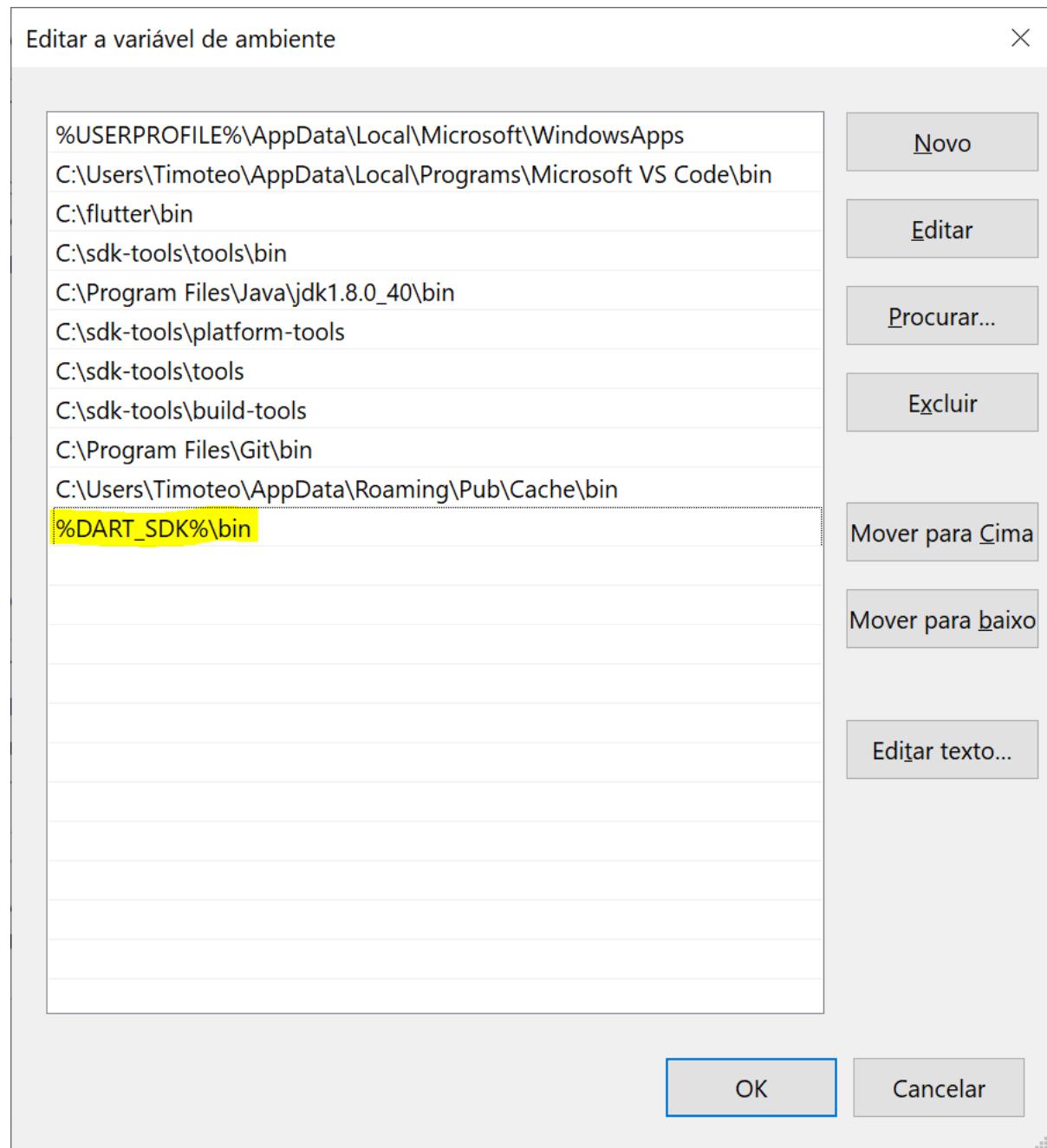
[Novo...](#) [Editar...](#) [Excluir](#)

[OK](#) [Cancelar](#)

Nesta nova janela, vamos criar a variável de ambiente para nosso usuário, clicando em “Novo”:



Neste novo campo, no final da lista que apareceu, devemos digitar: >%DART\_SDK%\bin



Tudo pronto! Aperte OK e feche todas as janelas que abrimos. Reinicie seu computador, e suas variáveis de ambiente estarão prontas para serem usadas!