

≡ 12

Criando iluminação

Em nosso jogo, temos um objeto que é uma lanterna. Após colocá-la no cenário, queremos fazer com que ela pareça estar ligada.

Para isto temos que utilizar as luzes da Unity. Vamos criar uma luz neste objeto e posiciona-lo corretamente, mas para isso temos que escolher um tipo de luz que simule uma lanterna. Qual tipo seria o ideal?

Selezione uma alternativa

A Area Light.

B Point Light.

C Spot Light.

D Directional Light.