



spyOn e resposta programada

Vimos que podemos forçar um retorno programado em qualquer método de um objeto através de um spy. Marque a opção verdadeira que explica esse processo.

Selecione uma alternativa

A A função `spyOn` recebe como primeiro parâmetro um objeto e como segundo uma string que contém exatamente o nome do método que queremos espionar. Em seguida, encadeando uma chamada há `.and.returnValue`, podemos passar para `returnValue` o valor que o método retornará quando for chamado.

B A função `spy` recebe como primeiro parâmetro um objeto e como segundo uma string que contém exatamente o nome do método que queremos espionar. Em seguida, encadeando uma chamada há `.and.returnValue`, podemos passar para `returnValue` o valor que o método retornará quando for chamado.

C A função `spyOn` recebe como primeiro parâmetro uma string que contém exatamente o nome do método que queremos espionar e como segundo um objeto. Em seguida, encadeando uma chamada há `.and.returnValue`, podemos passar para `returnValue` o valor que o método retornará quando for chamado.

